



NAAM SPEL:

GEMAAKT DOOR:

DAG:

VM
NM

LEEFTIJD

LOCATIE:

THEMA:

SPELVOORBEREIDING:

(Schrijf hier jouw speluitleg + spelletjes/opdrachten + verloop van spel)

DE MAAFTE

- Duidelijke speluitleg
- Eén spelleider
- Materiaal
- Aangepast aan leefwereld
- Animatie
- Fairplay
- Terrein
- Eind- en beginsignaal

HET WEER MORGEN?

VERKLEEDKLEREN NODIG:

MATERIAAL NODIG UIT WINKELTJE

Materiaal	Aantal

KOSTELOOS MATERIAAL NODIG UIT KNUTSELKELDER

Materiaal	Aantal

TONEELTJE OM ACTIVITEIT VOOR
TE STELLEN:



NAAM SPEL:

Schattenjacht met Kapitein Haak (Fantasietocht)

DAG:

Dinsdag

VM

LEEFTIJD

*Kapoenen
(Derde kleuterklas)*

LOCATIE:

Zandbak + Hollebolle

THEMA:

Piraten

SPELVOORBEREIDING:

In het begin is Kapitein Haak (ik) heel droevig. Hij wordt uitgelachen door de andere piraten omdat hij nog nooit een schat heeft gevonden. Hij heeft wel van zijn papa een schatkaart gekregen maar hij weet niet zo goed hoe hij de schatkaart moet gebruiken. Ook is hij een beetje bang om alleen op pad te gaan. Daarom vraagt hij de hulp van de kindjes. 'Willen jullie samen met mij op schattenjacht gaan?'

Maar de kindjes moeten dan wel eerst zelf een piraat worden. Daarom bestaat de activiteit uit 2 delen:

1) Piraat worden

Ze leren de manieren van een piraat en ze worden er ook eentje.

Spelletjes/activiteiten die gedaan worden:

- Schminken: Iedereen krijgt een echte piratenbaard!
- Piratenkreet: We moeten allemaal onze piratenkreet oefenen (AAARGGHH). Heel luid zo dat iedereen het hoort
- Kanonskogels ontwijken (Tik-Tak-Boem)

Er is een bom maar hij mag niet ontploffen bij ons! In de cirkel wordt de bom doorgegeven. Een kindje in het midden zegt tik, tak, tik, tak... en bij BOEM ontploft de bom. Kindje dat dan bom heeft, gaat liggen op de grond. (Extra's die toegevoegd kunnen worden: Changer,...)

- (En nog heel wat spelletjes)

2) Schattenzoektocht

We gaan op zoek naar de schat. Daarvoor moeten we langs heel wat hinderissen en spelletjes:

- Zeemonster mag ik overvaren (schipper mag ik overvaren)
- Boodschap in een fles vissen (i.p.v. eendjes vissen moeten ze flesjes vissen)
- Behendigheidsparcours in de zandbak (We mogen niet in de zee vallen)
- (En nog wat spelletjes)

EINDE VAN HET SPEL:

De kindjes moeten de schat zoeken in de zandbak. Die ligt ergens begraven.

DE MAAFTE

- Duidelijke speluitleg
- Eén spelleider
- Materiaal
- Aangepast aan leefwereld
- Animatie
- Fairplay
- Terrein
- Eind- en beginsignaal

HET WEER MORGEN?

Regen voorspeld.

Ik voorzie een alternatief als het zou regenen.

VERKLEEDKLAREN NODIG:

Piratenkleren:

Piratenoutfit, een ooglapje, Haak als hand

Schmink: een baard maken

MATERIAAL NODIG UIT WINKELTJE

Materiaal	Aantal
Zwarte schmink	1
Watje (om te schminken)	5
Bal	1
Vishengels	5
....

KOSTELOOS MATERIAAL NODIG UIT KNUTSELKELDER

Materiaal	Aantal
Plastic flessen	10
....

TOONELTJE OM ACTIVITEIT VOOR TE STELLEN:

We zitten met alle moni's in de bus en zeggen aan de buschauffeur naar waar we gaan (= activiteit)